



Einladung zum Schützenveteranen-Jass 2024

Werte Veteraninnen und Veteranen,

Wir laden euch für das kommende Frühjahr wiederum zum traditionellen Veteranen-Jass ein. An drei Nachmittagen wollen wir uns an einem gemütlichen Jass erfreuen und Zeit für interessante Gespräche haben. Wir jassen **Einzelschieber** mit Trumpf und „Ungenufe-Obenabe“ ohne „Wys“ und „Stöck“. Total werden je Nachmittag 4 Partien à 12 Spiele mit wechselndem **zugelostem** Partner gespielt.

Der Einsatz beträgt je Nachmittag Fr. 15.-. Nach jedem Jassnachmittag werden am Schluss Barpreise ausbezahlt. Der höchste Barpreis ist Fr. 40.-, der letzte Barpreis ist Fr. 5.-. Total werden 2/3 der Doppel an ca. **50% der Spieler** ausbezahlt. Die Anzahl der Barpreise ist abhängig von der Teilnehmerzahl. Am letzten Jassnachmittag wird aus den **beiden höchsten Resultaten** der drei Jass-Nachmittage eine Schlussrangliste erstellt, zu gewinnen sind ca. **20 Preise in Form von Flaschenweinen**. Am dritten Jass-Nachmittag gibt es zu Lasten der Teilnehmenden ein Zvieri.

Durchführungsort:

Landgasthof Bad Gutenberg, Huttwilstrasse 108, 4932 Lotzwil Tel. 062 916 80 40
<https://www.bad-gutenberg.ch/>

Der Landgasthof Bad Gutenberg ist sehr gut erreichbar mit der Bahn (Haltestelle neben dem Hotel), ist rollstuhlgängig, hat einen Lift und einen grossen Parkplatz.

Wir jassen an folgenden Nachmittagen:

Mittwoch, 07. Februar 2024 ab 13.30 Uhr

Mittwoch, 21. Februar 2024 ab 13.30 Uhr

Mittwoch, 06. März 2024 ab 13.30 Uhr

Standblattausgabe bis 13.20 Uhr!

Das Jass-Team freut sich über eure Teilnahme.

Hug Martin, Huber Franz, Gygax Erich, Witschi Ruedi

Anmeldung:

Wir bitten um rechtzeitige Anmeldung bis spätestens am **4. Februar 2024** mit untenstehendem Talon oder per E-Mail.

Mit Schützengruss
das Jass-Team



Name	Vorname	PLZ	Wohnort	Jahrgang

Bitte diesen Abschnitt senden oder Formular auf Homepage www.svboa.ch herunterladen, online ausfüllen und mailen an:
Martin Hug, Kappelenstrasse 6, 3472 Wynigen, Tel. 034 415 12 61, E-Mail: mhugwy@gmail.com